**Caso de Uso**

**Administración de Campañas Políticas**

Versión: 1.0

Elaborado por: [Oscar Estrada]

Fecha Elaboración: [12/09/2023]

**1. Introducción**

El presente caso de uso define las funcionalidades del Sistema de Votaciones en Línea, que permite a un administrador gestionar campañas políticas, presidentes, alcaldes, diputados y otros cargos.

**1.1. Objetivo**

El objetivo principal de este caso de uso es permitir a un administrador iniciar sesión en el sistema y realizar operaciones de gestión de campañas políticas, incluyendo la creación, edición y eliminación de campañas políticas, así como la creación de presidentes, alcaldes, diputados y otros cargos, con atributos específicos.

**2. Definición del Caso de Uso**

* 1. **Actores**

2.1.1 Administrador del Sistema

**2.2 Precondiciones**

2.2.1 El administrador debe estar autenticado en el sistema.

**2.3 Flujo Normal Básico**

2.3.1 El administrador inicia sesión en el sistema.

2.3.2 El administrador selecciona la opción para crear un nuevo partido político. **[FA1] [FA2] [FA3]**

2.3.3 El sistema solicita los siguientes atributos del partido político:

* Nombre del partido.
* Siglas.
* Ideología.
* Líder del partido.
* Sede central.
* El administrador ingresa los atributos.

2.3.4 El administrador hace clic en el botón "Guardar" para crear el partido político **[FA4]**

**2.4 Flujos Alternos**

2.4.1 **[FA1]: Creación de presidentes**

2.4.1.1 El administrador selecciona la opción para crear un nuevo presidente.

2.4.1.2 El sistema solicita los siguientes atributos:

* Partido político.
* Nombre.
* Edad.
* Plataforma política.
* Foto

2.4.1.3 El administrador ingresa los atributos. **RN01**

2.4.1.4El administrador hace clic en el botón "Guardar" para crear el presidente **[FA4]**

2.4.2 **[FA2]: Creación de Alcaldes**

2.4.2.1 El administrador selecciona la opción para crear un nuevo alcalde.

2.4.2.2 El sistema solicita los siguientes atributos:

* Partido político.
* Nombre.
* Edad.
* Propuestas para la alcaldía.
* Foto

2.4.2.3 El administrador ingresa los atributos. **RN01**

2.4.2.4 El administrador hace clic en el botón "Guardar" para crear el alcalde **[FA4]**

2.4.3 **[FA3]: Creación de Diputados**

2.4.3.1 El administrador selecciona la opción para crear un nuevo diputado.

2.4.3.2 El sistema solicita los siguientes atributos:

* Partido político.
* Nombre.
* Edad.
* Plataforma política.
* Distrito electoral.
* Foto

2.4.3.3 El administrador ingresa los atributos. **RN01**

2.4.3.4 El administrador hace clic en el botón "Guardar" para crear el diputado. **[FA4]**

2.4.4 **[FA4]: Cancelar**

2.4.4.1 El administrador da click en el botón anterior y regresa a la pantalla anterior

**2.5 Postcondiciones**

Los cambios realizados en la gestión de partidos políticos, presidentes, alcaldes, diputados y otros cargos se reflejarán en el sistema.

**2.6 RN01**

El sistema debe validar que los candidatos estén asociados a un partido político antes de permitir su creación o edición.